

# Product Line의 컨텍스트 기반 측정 지표 도출 방법

황 선 명<sup>†</sup> · 김 진 삼<sup>††</sup>

## 요 약

제품 계열 기반 소프트웨어 개발 방법은 개발 조직이 보유하고 있는 품질이 보장된 핵심 자산의 재사용을 통해 제품의 개발 생산성을 획기적으로 향상시켜 시장 적시성을 맞출 수 있는 실용적이고 중요한 소프트웨어 개발 방법으로 빠르게 자리를 잡아가고 있다. 하지만 제품 계열의 특성 정의, 평가, 예측 및 개선을 위한 측정은 단일 프로젝트에서의 측정과는 달리, 개별 제품의 개발 및 유지를 위한 제품 개발 프로젝트의 수행도 특성뿐만 아니라 제품을 생산하기 위한 핵심 자산의 사용 및 핵심 자산의 개발과 전제적인 제품 계열의 수행도 까지도 고려해야 하기 때문에 무척 힘든 일이다.

따라서 제품 계열의 수행도를 측정하기 위해서는 일관성 있고 반복적이며, 효과적인 접근 방법이 제시될 필요가 있다. 본 논문은 제품 계열의 수행도 특성과 적용 방법의 다양성을 고려한 제품 계열을 위한 컨텍스트 기반 측정 지표의 도출방법을 제시하고 있다. 이 방법은 제품 계열의 측정 지표를 도출하기 위한 세부적인 절차와 작업의 결과로 생성되는 산출물의 양식을 제시하고 있다. 또한 연구 결과의 효과를 제시하기 위하여, 제품 계열의 기술적 관리 영역에 대한 주요 활동을 측정하기 위한 지표와 적용 사례를 함께 제시한다.

다양한 제품 기반의 특성을 충분히 고려하여 제품 계열을 구축하거나 소프트웨어 제품을 생산할 때, 관리하고자 하는 속성을 파악할 수 있는 체계적인 접근 방법은 적용 상황 및 이해관계자의 관점에 따라 원하는 측정 지표를 효과적으로 도출할 수 있도록 한다.

**키워드 :** 제품, 제품 계열, 핵심 자산, 측정, 지표, 컨텍스트

## An Elicitation Approach of Measurement Indicator based on Product line Context

Sun-Myung Hwang<sup>†</sup> · Jin-Sam Kim<sup>††</sup>

## ABSTRACT

Software development based on product lines has been proved a promising technology that can drastically reduce cycle time and guarantee quality by strategically reusing quality core assets that belong to an organization.

However, how to measure within a product line is different from how to measure within a single software project in that we have to consider the aspects of both core assets and projects that utilize the assets. Moreover, the performance aspects of overall project lines need to be considered within a product line context.

Therefore, a systematic approach to measure the performance of product lines is essential to have consistent, repeatable and effective measures within a product line. This paper presents a context based measurements elicitation approach for product lines that reflects the performance characteristics of product lines and the diversity of their application. The approach includes both detailed procedures and work products resulting from implementation of the procedures, along with their templates. To show the utility of the approach, this paper presents the elicited measurements, especially for technical management practices among product line practices. This paper also illustrated a real application case that adopt this approach.

The systematic approach enables management attributes, i.e., measurements to be identified when we construct product lines or develop software product based on the product lines. The measurements will be effective in that they are derived in consideration of the application context and interests of stakeholders.

**Key Words :** Product, Product-Line, Core Asset, Measurement, Indicator, Context

## 1. 서 론

제품 계열 방법은 다수의 제품 계열 개발을 위한 것으로,

동일한 영역 내에서 다양하게 특화 된 소프트웨어를 신속하게 개발할 수 있는 효과적인 수단을 제공하는 접근 방법이다. 이 방법은 같은 계열의 소프트웨어들에서 공통적인 특징을 추출하여, 고 품질의 재사용 가능한 핵심 자산을 만들고, 그 안에서 특화 될 수 있는 부분을 가변적인 특성으로 모델링 함으로써, 특정 영역의 소프트웨어를 개발할 때 보

\* 본 연구는 산업자원부의 지역혁신 인력양성사업의 연구결과로 수행되었음.

† 종신회원: 대전대학교 컴퓨터공학과 교수

†† 정회원: 한국전자통신연구원 임베디드소프트웨어연구단 책임연구원

논문접수: 2006년 2월 8일, 심사완료: 2006년 6월 22일

다 높은 재사용성을 제공한다. 이와 같은 제품 계열 기반 개발 방법은 다양한 분야에 적용되어 개발 제품의 품질 및 생산성 향상, 시장 적시성 향상, 고객 만족도 향상 등을 통한 제품 계열 적용 조직의 경쟁력 향상을 위한 다양한 성과를 제시하고 있다[1, 2]. 제품 계열 방법이 새로운 패러다임(paradigm)으로 자리를 잡아가고 있지만, 제품 계열을 위한 측정 연구는 상대적으로 미흡하다고 볼 수 있다. 현재까지 소프트웨어 개발을 위한 단일 프로젝트의 수행도를 평가하고 개선하기 위한 연구는 많이 진행되어 왔지만, 제품 계열을 위한 측정에 관한 연구는 미미한 실정이다.

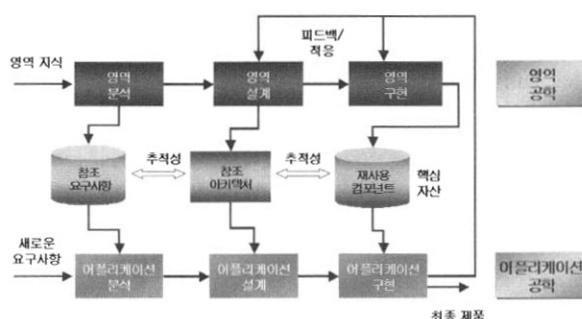
본 논문에서는 제품 계열의 측정 대상과 관련된 이해관계자의 관심 사항을 명확하게 정의하여, 보다 정확한 측정 지표를 도출할 수 있는 제품 계열의 컨텍스트 기반 측정 지표의 도출 방법을 제안한다. 제품 계열의 측정을 위한 컨텍스트 개념은 제품 계열이 갖고 있는 다양한 수행도 특성 및 적용 방법의 복잡성을 해결하기 위하여, 제품 계열을 위한 측정의 목표, 범위 및 대상을 명확하게 한정하기 위한 것이다. 이를 통해 제품 계열을 적용하는 조직에서 다양한 이해관계자의 관심 사항을 만족시킬 수 있는 보다 정확한 측정 지표를 도출할 수 있다. 본 논문에서 제안하는 컨텍스트 기반 측정 지표의 도출 방법은 4개의 활동과 9개의 작업으로 구성된다. 각 작업은 다시 작업을 수행하는 세부 절차를 정의하고 있으며, 작업의 결과로 하나의 산출물 또는 산출물을 구성하는 항목을 정의하도록 하였다.

본 논문의 구성은 다음과 같다. 2장에서는 본 연구와 관련된 연구를 분석하고, 3장에서는 제품 계열을 위한 컨텍스트 기반 측정 지표의 도출 방법과 관련된 산출물 양식을 제안하고, 기존 연구와의 차이점을 설명한다. 4장에서는 본 논문에서 제안한 방법을 적용한 사례와 이를 통해 도출된 측정 지표의 활용 방안을 설명하고, 마지막 5장에서는 결론 및 향후 연구 방향을 제시한다.

## 2. 관련 연구

### 2.1 제품계열 방법론

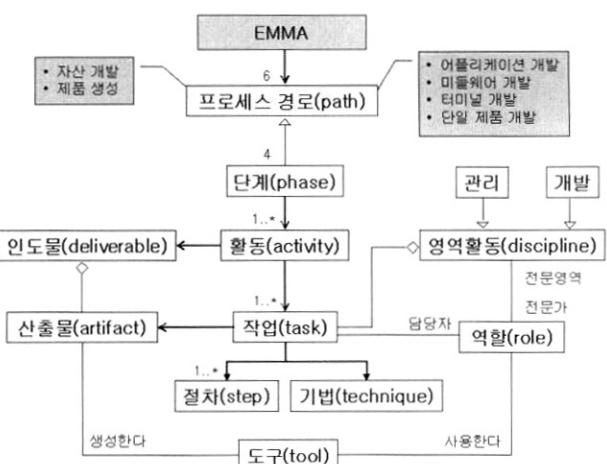
제품 계열을 위한 일반적인 프로세스는 (그림 1)과 같이 두 개의 단계로 구성된다[3]. 첫 번째 단계는 “영역 공학(domain engineering)” 또는 “재사용을 위한 개발”이라고 하



며, 영역 분석, 영역 설계 및 영역 구현 프로세스를 통해 핵심 자산을 개발하는 것이다. 둘째 단계는 “애플리케이션 공학(application engineering)” 또는 “재사용을 통한 개발”이라고 하며, 핵심 자산과 고객이 제시한 특정 요구사항을 사용하여 애플리케이션 분석, 설계 및 구현 프로세스를 통해 최종 제품을 만드는 것이다.

현재까지의 제품 계열 방법의 대표적인 연구로는 미국 카네기멜론 대학의 SEI(Software Engineering Institute) 연구소의 소프트웨어 제품 계열을 위한 프레임워크[1]와 FODA(Feature Oriented Domain Analysis)[4], 독일 프라운호퍼 IESE(Institute Experimental Software Engineering) 연구소에서 개발한 PuLSE (Product Line Software Engineering), KobrA(Komponentenbasierte Anwendungsentwicklung), PoLITe(Product Line Implementation Technologies), FAST(Family oriented Abstraction, Specification, and Translation) 등이 있다[5-8]. 국내에서는 포항공대에서 기존의 FODA 방법을 확장한 FORM(Feature Oriented Reuse Method)[9] 방법을 발표하였으며, 한국전자통신연구원에서도 제품 계열 방법을 기반으로 임베디드 시스템 개발을 위한 EMMA(EMbedded MArmi) 방법론[20]을 개발하였다.

(그림 2)는 EMMA 개발방법론의 메타모형을 나타낸다. EMMA는 제품 계열 방법의 전형적 프로세스인 “자산 개발”과 “제품 생성” 경로 외에도, 제품 계열이 아닌 단일 임베디드 시스템 개발을 위한 “애플리케이션 개발”, “미들웨어 개발”, “터미널 개발” 및 “단일 제품 개발”的 6개 개발 경로를 제시한다. “자산 개발” 경로는 제품 도메인에서 재사용 가능한 핵심 자산을 개발하는 프로세스이며, “제품 생성” 경로는 재사용 가능한 자산을 활용하여 특정 제품을 생산하는 프로세스이다. “애플리케이션 개발” 경로는 고객에게 서비스를 제공하기 위한 단말 및 서버 응용 프로그램을 개발하는 프로젝트, “미들웨어 개발” 경로는 비즈니스 도메인 영역에서 공통적으로 사용될 수 있는 업무 컴포넌트를 개발하는 프로젝트, “터미널 개발” 경로는 단말 애플리케이션의 기반이 되는 WIPI(Wireless Internet Platform for Interoperability)와 같은 기반 환경

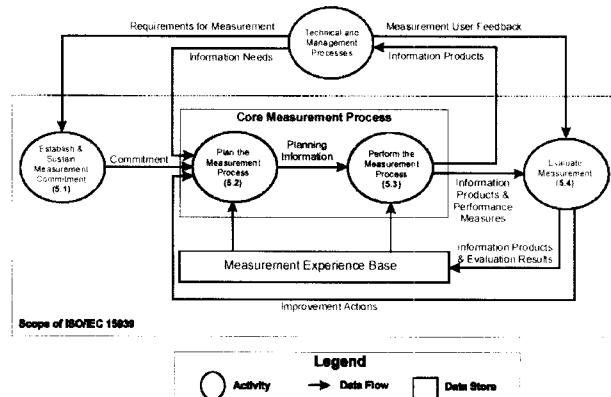


을 구축하는 프로젝트에 적용하는 프로세스이다. 마지막 “단일 제품 개발” 경로는 전통적인 단일 임베디드 시스템 개발에 필요한 일반적인 프로세스를 정의한다.

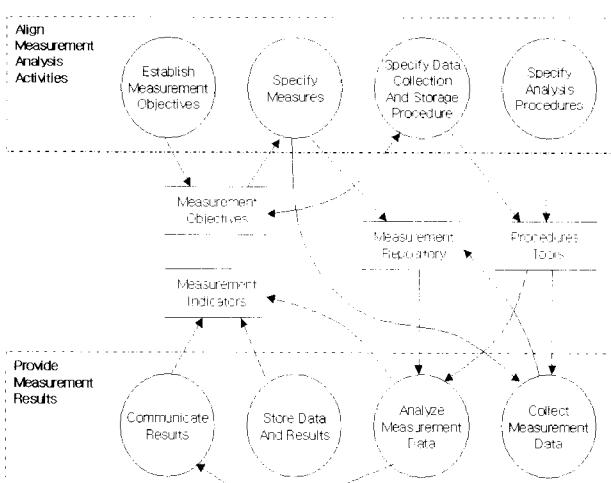
## 2.2 소프트웨어 측정 프로세스

소프트웨어 측정은 CMMI(Capability Maturity Model Integrated)와 SPICE(Software Process Improvement and Capability dEtermination)와 같은 소프트웨어 개발 조직의 프로세스 평가 및 개선 모형에서의 핵심적인 활동의 하나이다[10-12]. 소프트웨어의 개발 활동을 정의하는 프로세스, 활동의 입력으로 사용되는 자원 및 활동의 결과로 만들어지는 제품이 소프트웨어 측정 대상이 된다. 이를 측정 대상을 정량적으로 측정할 수 있어야 문제점 및 개선 사항을 도출할 수 있으며, 이의 해결을 통해 제품의 품질 및 개발 생산성을 향상시킬 수 있는 것이다.

ISO/IEC 15939[13]는 소프트웨어 측정 프로세스를 구현하기 위해 필요한 활동과 작업을 정의하는 국제 표준으로, (그림 3)과 같이 “5.1 측정 위임의 수립과 유지”, “5.2 측정 프로세스의 계획 수립”, “5.3 측정 프로세스의 수행”, “5.4 측정 평가”의 4개 활동으로 구성된다.



(그림 3) 소프트웨어 측정 프로세스



(그림 4) CMMI의 측정 및 분석 프로세스

ISO/IEC 15939의 측정 프로세스 모델은 품질 개선의 기본으로 흔히 사용되는 “계획-실행-점검-조치(PDCA : Plan-Do-Check-Act)” 주기를 채택함에 따라 평가 활동을 포함하고 있다. 그 의미는 평가와 피드백이 측정 프로세스의 필수적인 요소이며, 측정 프로세스와 측정의 개선이 이루어져야 하는 것을 강조하는 것이다. CMMI 모델에서 소프트웨어 측정과 관련된 프로세스 영역은 “측정과 분석”이며, 단계적 표현에서는 능력 수준 ‘2’에 해당되며, 연속적 표현에서는 “지원” 프로세스 범주에 속하는 프로세스이다. (그림 4)는 “측정과 분석” 프로세스 영역의 프랙티스(practices)를 나타낸다.

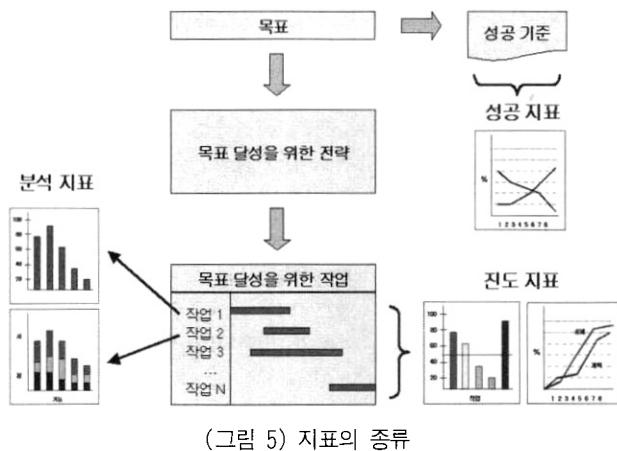
“측정과 분석” 프로세스는 두 개의 특정 목표를 갖는다. 목표의 하나는 측정과 분석 활동을 정보 요구에 정렬시키는 것이며, 다른 목표는 그 요구를 만족하는 측정 결과를 제공하는 것이다. 두 개의 “측정 및 분석” 목표의 프랙티스는 각 목표에 대응하여 4개의 프랙티스를 갖는 8 단계의 측정 프로세스를 제공한다. 첫째 목표를 위하여 “정보 요구를 만족하는 목표를 정의”, “목표 달성을 필요하게 될 측정을 명세”, “데이터의 획득 및 저장 방법을 명세”, “데이터의 분석 및 보고 방법을 결정”하는 프로세스를 정의한다. 둘째 목표를 위하여, “측정 데이터를 수집”, “측정 데이터를 분석”, “측정 데이터와 분석 결과를 저장”, “분석 결과를 이해관계자와 의사 교환”하는 프로세스를 정의 한다.

## 2.3 목표 지향 측정 방법

목표 지향 측정 방법은 측정과 지표를 목표에 일치시키는 것으로, 이에 따라 선택된 측정과 지표는 이를 목표 달성의 성공을 보여주는 데에 사용된다. 대표적인 목표 지향 측정 방법은 목표-질문-메트릭(GQM : Goal-Question-Metric) 방법[14, 15]과 목표-질문-지표-메트릭(GQIM: Goal-Question-Indicator-Metric) 방법[16]이다. 목표-질문-지표-메트릭 방법은 기존의 목표-질문-메트릭 방법을 기반으로 SEI의 경험에 따라 질문과 수집될 측정 데이터의 연결을 지원하기 위한 중간 스텝을 추가한 것이다. SEI의 경험은 지표를 간접화하지 않고 질문과 측정을 식별하는 것은 성공적인 측정 프로그램을 시작하기에 충분하지 않다는 것이다. 데이터의 의사 교환에 사용되는 표시 장치 또는 보고서가 측정 프로그램의 성공 또는 실패를 결정할 수 있는 핵심적인 연결이며, 이를 표시 장치를 지표(indicator)라고 부른다. 이를 지표는 수집되어야 하는 데이터, 수행되어야 하는 측정과 분석 및 수행 활동의 일정을 위한 요구명세로 제공한다.

지표에는 세 가지 종류가 있으며, 다음과 같이 정의된다.

- 성공 지표(success indicators) : 정의된 성공 기준으로부터 만들어지며, 목표를 만족시켰는지를 결정하는 데에 사용한다.
- 진도 지표(progress indicators) : 정해진 작업의 진척 또는 실행을 추적하기 위해 사용한다. 간트 도표가 좋은 예이다. 정해진 모든 작업의 성공적인 실행이 목표의 성공적인 달성을 보장하는 데에 필수적인 것은 아니다.



- 분석 지표(analysis indicators) : 각 작업 산출물의 분석을 지원하는 데에 사용한다. 이 분석은 진도와 성공의 판단에 사용되는 데이터에 관한 가정을 시험하는데 도움을 준다.

(그림 5)는 이들 지표 유형 사이의 차이를 설명하는 그림이다.

목표-질문-지표-메트릭 방법에서, 조직의 비즈니스 또는 전략적 목표는 먼저 상위 수준의 비즈니스 목표를 정의한 다음 구체적인 운영적인 문장 또는 하위 목표로 정제를 함으로써 측정 목표로 변환된다. 이런 정제 프로세스는 조직의 관리에 도움이 되는 대답에 대한 계량화가 가능한 질문을 유도하기 위한 각각의 상위 수준 목표의 증명과 확장을 포함한다. 질문은 필요한 정보 유형을 식별하는 문장을 이끌어 낼 수 있는 구체적인 예를 제공한다. 이런 질문들로부터, 대답을 제공하고 수집될 측정 데이터와 측정 목표의 연결에 도움이 되는 표시 장치 또는 지표가 요구된다. 이와 같이 표시 장치 또는 보고서는 특정 데이터를 수집하는 이유를 이해하기 위해 주된 역할을 하는 데이터를 논의하기 위하여 사용된다.

#### 2.4 소프트웨어 제품 계열의 측정

현재까지 단일 프로젝트를 위한 측정 프로그램의 개발 및 측정 지표에 관한 연구는 많이 진행되어 왔지만, 복수의 제품 계열을 위한 측정에 관한 연구는 거의 없는 실정이다. SEI에서 Zubrow를 중심으로 수행한 소프트웨어 제품 계열을 위한 측정 연구[17, 18]에서는 제품 계열 방법의 대표적인 관리 역할을 위한 측정을 수행도(performance), 준수성(compliance) 및 효과성(effectiveness)의 세 가지 범주로 구분하여 제시하고 있다. <표 1>은 위의 연구 결과로 제시된 제품 계열을 위한 측정 지표를 나타낸 것이다.

수행도는 개발 프로젝트가 조직의 제품 개발에 대한 기준 방법과 비교하여 비용, 일정 및 품질 목표와 실제로 일치하는 정도를 나타낸다. 제품 계열은 상대적으로 적극적인 목표를 설정한다. 준수성은 개발 프로젝트가 제품 계열의 핵심 자산의 재사용을 위해 설계된 프로세스, 프랙티스 및 표

<표 1> 제품 계열을 위한 측정 지표

목표	제품계열 관리자	자산개발 관리자	제품개발관리자
수행도	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 전체 제품 개발 비율</li> <li>• 기반구조 생산 비율</li> <li>• 일정 차이</li> <li>• 핵심 자산의 결합 밀도</li> <li>• 생산 주기 활동에 분포된 시간</li> <li>• 제품의 수 (과거, 현재, 미래)</li> <li>• 결합밀도 추이</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 핵심자산생산비용</li> <li>• 기반구조 생산 비율</li> <li>• 일정 차이</li> <li>• 핵심 자산의 결합 밀도</li> <li>• 자산 라이브러리 내 산출물의 수 및 유형</li> <li>• 핵심 자산의 품질</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 제품 직접 비용</li> <li>• 응용 산출물의 결합 밀도</li> <li>• 재사용률</li> </ul>
준수성	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 일부 초점</li> <li>• 아키텍처 준수성</li> <li>• 프로세스 준수성</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 일부 초점</li> <li>• 프로세스 준수성</li> </ul>	• 프로세스 준수성
효과성	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 투자 대비 효과</li> <li>• 시장 만족도</li> <li>• 시장 회복 적응 범위</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 핵심 자산 유통성</li> <li>• 핵심 자산 사용 비율</li> <li>• 재사용률</li> </ul>	• 고객 만족

준을 이용하는 정도이다. 제품 계열 프로세스와 표준에의 준수성은 제품 계열 방법의 장점을 실현시키는 데에 중요하다. 효과성은 제품 계열의 전체적인 목표가 일치하는 정도를 나타낸다. 공통성을 효과적으로 이용하기 위해서, 제품 계열은 적합한 휘처(feature)에 대하여 제품 시장을 분석하고 제품 계열 방법을 사용하여 제품을 개발해야 한다.

Zubrow 등은 또한 기존의 GQIM 방법을 활용하여 제품 계열의 측정 지표를 도출하기 위한 방법[19]도 제안하였다. 이 방법은 기존의 GQIM 방법에서의 조직의 비즈니스 및 측정 목표를 제품 계열 적용 프로젝트와 관련된 이해관계자의 목표를 대체하여 측정 지표를 도출하는 방법을 제시한다.

### 3. 제품계열을 위한 측정지표의 도출

제품 계열의 특성 정의, 평가, 예측 및 개선을 위한 측정은 단일 프로젝트에서의 측정과는 달리, 개별 제품의 개발 및 유지를 위한 제품 개발 프로젝트의 수행도 특성 뿐만 아니라 제품을 생산하기 위한 핵심 자산의 사용 및 핵심 자산의 개발과 전체적인 제품 계열의 수행도 까지도 고려해야 하기 때문에 무척 힘든 일이다. 핵심 자산을 개발하는 방법은 필요에 따라 핵심 자산을 추가하는 반응적 또는 제품을 생산하기 전에 핵심 자산을 구축하는 능동적 방법이 있고, 제품을 개발하는 방법도 자동적으로 생산되거나 특정 고객의 요구에 맞게 수동적으로 조립하는 방법이 있으며, 제품 계열을 적용하는 조직도 매우 다양한 규모를 가질 수 있는 등 제품 계열을 적용하는 방법도 매우 다양하기 때문에 더욱 어려운 일이다.

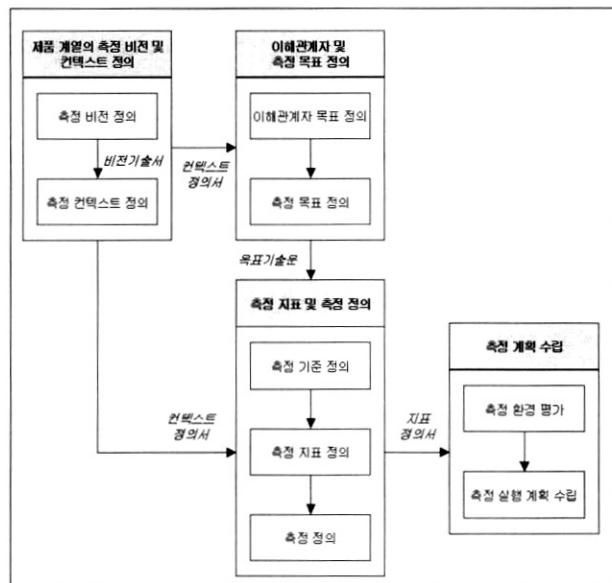
제품 계열의 측정을 위한 컨텍스트 개념은 제품 계열이 갖고 있는 다양한 특성 및 적용 방법의 복잡성을 해결하기 위하여 제품 계열 측정의 목표, 범위 및 대상을 명확하게 한정하기 위한 것이다. 즉 제품 계열 측정의 컨텍스트는 “제품 계열의 측정을 위한 목표를 정의하고, 측정과 관련된 이해관계자를 식별하고, 측정의 범위 및 대상을 한정하기 위

한 방법”이라고 설명할 수 있다.

본 장에서는 제품 계열 측정의 문제점으로 제시하고 있는 제품 계열의 특성 및 복잡성을 해결하기 위한 방안으로 제품 계열의 측정 범위 및 대상을 명확하게 정의할 수 있는 컨텍스트 기반 측정 지표의 도출 방법을 제시한다.

### 3.1 컨텍스트 기반 측정지표 도출

제품 계열을 위한 컨텍스트 기반 측정 지표의 도출 방법은 다음 (그림 6)과 같이 4개의 활동과 9개 작업으로 구성된다. 각 작업은 다시 작업을 수행하는 세부 절차를 정의하고 있으며, 작업의 결과로 하나의 산출물 또는 산출물을 구성하는 항목을 정의하도록 하였다.



(그림 6) 컨텍스트 기반 측정지표 도출 방법

#### 작업명 : 제품 계열의 측정 비전 정의

##### 1. 개요

제품 계열의 측정을 위한 비전을 설정하고, 목표를 정의한다.

##### 2. 입력 및 출력

입력	출력
• 조직의 방침 및 전략	• 비전기술서
• 제품 현황	
• 시장 동향	

##### 3. 절차

- 1) 제품 계열의 현황을 파악한다.
- 2) 제품 계열의 측정을 위한 비전을 설정한다.
- 3) 제품 계열의 측정을 위한 목표를 정의한다.

##### 4. 지침

제품 계열의 측정을 위한 목표는, 이후 작업에서 이해관계자의 목표로 변환되며, 이는 다시 세부적인 측정 목표로 정제된다.

(그림 7) 작업 기술문 양식

(그림 7)은 작업의 세부적인 내용을 기술하는 예를 나타내며, 각 항목에 대한 설명은 다음과 같다.

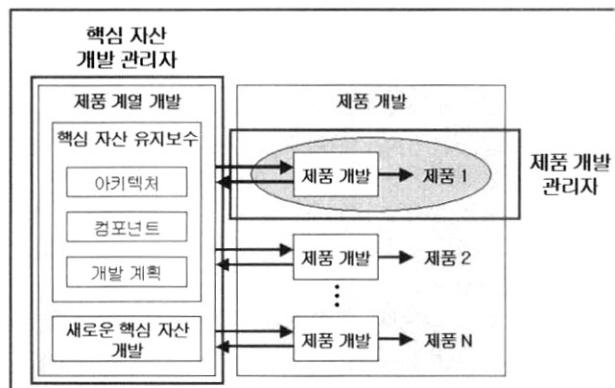
- 개요 : 작업에 대한 개략적인 설명을 기술한다.
- 입력 및 출력 : 해당 작업을 위해 필요한 입력과 작업의 결과로 만들어지는 산출물을 기술한다.
- 지침 : 해당 작업을 효율적으로 수행하기 위한 기법 등을 기술한다.

제품 계열을 위한 측정 지표의 도출 방법의 첫 번째 활동은 제품 계열을 이해하기 위하여 제품 계열의 현황을 파악하고, 측정 범위와 대상을 한정하기 위한 제품 계열의 측정 컨텍스트를 정의하는 활동이다. 먼저 제품 계열의 현황을 파악하고, 측정을 위한 비전과 목표를 설정한다. 다음은 측정 컨텍스트를 정의하는 작업으로, 측정 범위와 대상을 먼저 식별하고, 관련된 이해관계자를 식별한 다음, 측정 대상에 대한 이해관계자의 관심 사항을 결정한다. 대표적인 이해관계자는 전체 제품 계열을 관리하는 제품계열관리자, 핵심 자산 및 기반 구조의 개발 및 유지 보수 책임을 갖는 자산개발관리자, 고객의 요구에 맞는 제품을 개발하는 제품개발관리자가 있으며, (그림 8)은 이를 이해관계자의 역할을 나타낸다. 측정 대상에 대한 이해관계자의 관심 사항은 측정의 목적에 따라 “성공여부 확인(S)”, “진도 확인(P)”, “분석 목적(A)”으로 구분하며, 후속되는 작업에서 측정 지표의 정의에 활용된다.

두 번째 활동은 이해관계자의 목표 달성을 위하여 수 있는 측정 목표를 정의하기 위한 활동이다. 먼저 이해관계자의 목표를 정의하고, 이해관계자 목표의 달성을 여부를 파악할 수 있는 측정 목표를 정의한다. 측정 목표는 측정 활동의 진도 확인을 위한 진도 지표와 분석을 위한 분석 지표를 가지고 달성을 여부를 파악할 수 있다. 제품 계열 적용 프로젝트의 측정 목표 및 범위가 명확하게 정의된 다음에는 기존의 목표 지향 측정 지표의 도출 방법과 거의 유사한 작업을 수행하게 된다.

세 번째 활동은 측정 방법을 정의하는 활동이다. 먼저 측정 기준을 정의하고, 데이터 수집과 측정 지표의 사용을 위

#### 제품 계열 관리자



(그림 8) 제품계열 관리 역할

〈표 2〉 측정 지표

영역	측정 지표	유형	설명
형상관리	변경요청 처리시간	진도 지표	제품 계열의 핵심 자산에 대한 형상 변경 요청에 대해 핵심자산 및 시스템에 대해 형상 변경을 처리하여 완료하는 시간
데이터 수집, 측정 및 추적	측정항목 수	분석 지표	측정항목으로 정의되어 프랙티스 영역에서 추적되어야 하는 측정항목의 수
프로세스 정의	프로세스 활용도	분석 지표	제품 계열 활동 수행을 위해 프로세스를 정의하여 실제 시스템 개발에서 활용하는 정도
기술적 계획 수립	계획 정확도	분석 지표	계획 변경 원인으로서 일정, 비용, 공수의 계획과 실적 차이
기술적 위험 관리	위험처리 비율	진도 지표	식별된 위험에 대해 조치가 취해진 위험의 비율

한 가정 조건을 식별한다. 다음은 측정과 관련된 알고리즘을 정의하고, 측정 지표의 이해를 돋기 위한 시각적 표시장치를 설계한다. 마지막 작업에서는 측정 결과를 해석하고, 보고하는 방법을 정의한다. 〈표 2〉는 SEI 연구소에서 제시한 소프트웨어 제품 계열을 위한 프레임워크의 기술적 관리 영역의 일부 활동에 대하여, 본 논문에서 제안한 방법에 따라 측정 지표를 도출한 예를 나타낸다.

마지막 활동은 도출된 제품 계열의 측정 지표를 가지고 실제 측정을 위한 실행 계획을 수립하는 활동이다. 측정에 필요한 기반 구조와 사용한 자원을 식별하고, 측정을 위한 작업의 식별 및 일정과 자원을 할당하는 작업으로 구성된다.

### 3.2 관련 산출물

본 절에서는 제품 계열의 컨텍스트 기반 측정 지표의 도출 방법에서 사용하는 산출물의 양식과 양식의 작성 지침을 설명한다. 이들 양식으로는 제품 계열을 측정하기 위한 비전과 목표를 정의한 비전기술서와 목표기술문, 제품 계열의 측정 범위 및 대상을 정의한 컨텍스트정의서, 제품 계열의 측정을 위한 알고리즘 및 시각적인 표시장치를 설명하는 지표정의서 및 제품 계열의 측정을 위한 실행 계획을 정의하는 측정계획서가 있다. 주요 활동에 대한 대표적인 산출물에 대한 양식은 4장의 적용 사례에서 나타내었다.

비전기술서는 제품 계열을 측정하기 위한 비전과 목표를 정의하는 문서로, 제품 계열의 현황과 함께 제품 계열을 측정하려는 배경, 비전 및 목표를 기술한다.

컨텍스트정의서는 제품 계열의 측정 범위와 관련된 이해관계자의 관심 사항을 정의하기 위한 것이다. 컨텍스트정의서는 이해관계자의 목표를 정제하기 위한 질문을 만드는 기초로 활용되고, 향후 지표 개발에도 활용된다. 컨텍스트정의서를 구성하는 각 항목에 대한 설명은 다음과 같다.

- 목적 : 제품 계열을 측정하려는 목적을 기술한다.
- 측정 컨텍스트 : 측정 범위와 측정 대상에 대하여 간략하게 설명한다.
- 이해관계자 : 측정과 관련하여 식별된 이해관계자를 나열하고, 역할을 기재한다.
- 측정 유형 : 측정 대상에 대하여, 이해관계자의 측정 목적에 따라 측정 유형을 기재한다. 측정 유형은 “성공여

부 확인(S), “진도 확인(P), “분석 목적(A)”으로 구분된다.

목표기술문은 제품 계열의 측정 목표에 따라 정제된 세부 측정 목표를 정의하기 위한 문서로, 측정의 정의와 함께, 측정 목표의 달성을 확인할 수 있는 질문을 기술한다.

지표는 프로세스, 프로젝트 또는 제품에 대한 식견을 제공하는 측정 또는 측정의 조합으로 정의한다. 지표는 보통 조직의 요구를 위해 정의한 그래프 또는 표로 나타내며, 일반적으로 계획된 값과 실제 값과 같은 두 개의 값 사이의 비교를 보여준다. 지표정의서를 구성하는 주요 항목에 대한 설명은 다음과 같다.

- 질문 : 지표의 사용자가 대답하려는 질문을 나열한다. 예를 들면; “프로젝트는 일정에 맞게 진행되는가?”, “제품은 선적할 준비가 되었는가?”, “소프트웨어 조직을 CMMI 성숙도 3 수준을 위해 투자를 해야 하는가?” 등이다.
- 시각적 표시 : 지표에 대한 그래픽한 표시를 제공한다.
- 알고리즘 : 표시를 위한 입력 값과 만들기 위하여 데이터 요소를 혼합하는 데에 필요한 알고리즘 또는 공식을 서술한다.
- 가정 : 조직과 조직의 프로세스, 생명주기 모형 등과 같은 데이터의 수집과 지표의 사용을 위한 중요한 조건에 대한 가정을 식별한다.
- 확인 질문 : 지표의 값에 대하여, 수행도가 기대에 부합하는지 또는 적절한 조치를 취하는지에 관한 가능한 원인을 조사하는 질문을 나열한다.
- 개선 방법 : 시간에 따라, 특히 보다 많은 과거의 데이터가 축적됨에 따른 지표의 개선 방법을 서술한다.

측정계획서는 제품 계열의 측정을 위한 실행 계획을 정의하는 문서로, 측정의 목적, 측정에 대한 개요와 함께, 측정 작업에 대한 일정 및 자원 계획 등을 정의한다.

### 3.3 기존 연구와의 비교

본 논문은 제품 계열을 측정하기 위한 지표를 도출하기 위한 방법을 제안하기 위한 것이다. 제품 계열의 측정을 위한 기존 연구와 본 논문에서의 제안 방법과의 차이는 〈표 3〉에 나타낸 것과 같다.

〈표 3〉 기존 연구와의 비교

구분	개요	비교
Zubrow [17, 18]	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 제품 계열의 측정 지표를 제안</li> <li>● 제품 계열의 대표적인 관리역할에 대하여 수행도, 준수성, 효과성을 측정</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 기존의 단일 프로젝트의 측정 경험을 토대로 제품 계열의 측정을 위한 지표를 제안</li> </ul>
Zubrow [19]	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 제품 계열의 측정 지표를 도출하기 위한 방법을 제안</li> <li>● GQIM 방법을 적용</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 적용 조직의 목표를 제품 계열의 목표로 대체</li> <li>● 제품 계열의 측정 지표를 도출하기 위한 작업 수준의 공정을 제시</li> </ul>
제안 방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 제품 계열의 측정 지표를 도출하기 위한 방법을 제안</li> <li>● GQIM 방법을 적용</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 측정 범위 및 관련 이해관계자의 관심 사항을 명확히 한정하기 위한 측정 컨텍스트 개념 추가</li> <li>● 제품 계열에 대한 측정 지표의 도출 절차 분만 아니라 관련 지침 및 양식 정의</li> </ul>

Zubrow의 연구[17, 18]는 제품 계열이 아닌 기존의 측정 경험을 토대로 제품 계열의 대표적인 이해관계자인 ‘제품 계열관리자’, ‘자산개발관리자’ 및 ‘제품개발관리자’의 관리 역할에 따라 제품 계열의 목표를 ‘수행도’, ‘준수성’, 및 ‘효과성’ 범주로 구분하여 측정 지표를 제시하는 것이다. Zubrow의 다른 연구[19]는 단일 프로젝트의 측정 지표를 도출하기 위한 GQIM 방법을 제품 계열 프로젝트에 적용하는 방법을 제안하는 것으로, 제품 계열의 특성 및 복잡성을 해결하기 위한 지침은 별도로 제시하지 않는다.

본 논문은 제품 계열의 측정 지표를 도출하기 위해 Zubrow[19]와 같은 GQIM 방법을 기반으로 하고 있지만, 제품 계열 적용 프로젝트의 복잡성을 해결하기 위한 측정 컨텍스트 개념을 추가 한 것이다. 측정 컨텍스트는 제품 계열의 측정 지표를 도출하기 위하여 제품 계열의 측정 범위 및 관련된 이해관계자의 관심 사항을 명확하게 한정하기 위한 것이다.

#### 4. 제품 계열 측정 지표의 적용

제품 계열의 측정 지표를 도출하기 위한 제안 방법과 이를 통하여 정의된 측정 지표를 실제 적용하여 그 타당성을 확인하는 것은 매우 많은 시간과 노력이 필요한 과정이다. 현재 국내에서는 제품 계열을 구축하여 이를 기반으로 제품을 생산하는 경우는 거의 없는 실정이다. 단지 연구 차원에서 제품 계열을 개발하여 적용하기 위한 노력이 이루어지고 있을 뿐이다. 따라서 본 논문에서는 실제 사례를 통한 검증이 아니라 한국전자통신연구원의 연구[20]에서 제품 계열 방법의 적용 사례로 개발된 “휴대용 단말기 제품 계열의 구축” 사례를 대상으로, 본 논문에서 제안한 방법을 적용한 결과를 제시한다.

## 4.1 적용 상황

휴대용 단말기 제품 계열이 구축되어 운영 중인 조직에서, 다음과 같이 형상 관리 활동을 측정하기 위한 요구사항을 제시하고 있다.

- 다양한 제품에 적용이 가능하도록 제품 계열 별로 형상 관리가 이루어질 수 있도록 한다

핵심 자산에 대한 변경 관리가 일어날 경우 과급되는  
각 제품에 대한 변경도 가능하여야 한다.

- 각 제품에 대한 변경 관리는 핵심 자산에 대한 변경 관리가 종로보 흐르며 시작된다.

-각 제품의 변경 관리는 먼저 준비되는 제품부터 시작하고, 현재 고객에게 서비스되고 있는 모든 제품에 대하여 정리된 경우 접근한다.

- 형상 관리를 통해 변경 관리의 전체 시간을 측정할 수  
이므로 참고 변경 시간의 최소치를 보정으로 한다

다음의 (그림 9)는 제품 계열을 측정하기 위한 이 조직의  
사화을 기술한 것입니다.

최근 휴대용 단말기(Portable Device) 제품 시장은 휴대전화나 PDA 등을 중심으로 꾸준하게 시장이 확대되고 있으며 옛날과 같은 열매가 대체되고 있다. 국內의 경우 2005년 현재 전체 국민의 70% 이상이 휴대전화를 보유하고 있으며, 상당수들은 그赖以生存인 PDA 단말기의 보급 역시 꾸준히 증가 추세에 있다. 또한, 최근 정보통신부 산하 지식정보부처에서는 PDA 단말기로도 접속하는 휴면 수준 처리의 휴대성을 피하고자 있다. 이러한 시장과 고려할 때, 휴대 PDA 단말기의 보급은 WiBro 등과 같은 새로운 기술들이 접목되면서 그 기능과 판형을 확장하면서 생활밀접 품목으로서의 위치를 발견할 수 것으로 판단된다.

현재 휴대용 단말기 시장은 휴대폰, 스마트폰, PDA, 무선 LAN 등 다양한 제품군이 등장하고 소비자를 반복하고 있거나, 아직까지 차세대 휴대용 단말기의 주도적 형태로 합의된 단말기 한 대는 불분명한 실정이다. 그러나 이동통신 단말기 시장의 고속 성장에 따른 다양한 신규 서비스의 등장과 기기의 발전 단계에 입법으로 이동통신 단말기 시장이 성장하고 소비자 요구 구조성이 다양화되는 등에 따라 최근의 수요는 대여통합업체와 PDA업체로 분류되는 경향이 있다. 예컨대 어느 시장이나 하니의 단말기를 통틀어 무선 인터넷 통신 및 개인정보 관리 기능을 수행할 수 있는 대기기(휴대형 단말기)로의 발전 방향은 분명한 상황이다. 따라서 향후 휴대용 단말기 시장은 휴대폰에서 전 환경 스마트폰과 PDA에서 전자화된 휴대용 단말기의 경쟁으로 진행될 것이며 전쟁 영역이 서로 공존하면서 전쟁터를 형성해갈 것으로 보인다.

이에 당시는

- 1차적으로 국내외 디자인 브랜드 업체에 경쟁력 있는 PDA 단말기를 제공하고,
- PDA 단말기 별개 경쟁 및 관련 기술을 확보하여
- 이후 혁신적인 브랜드로 PDA 생산을 도모하고
- 표준 기기 프로토콜을 강제하는 것을 목적으로
- 제 경계를 구축하고 제품을 개발하고 있다.

(그림 9) 측정 지표의 적용 상황

## 4.2 측정 지표의 도출

본 절에서는 본 논문에서 제안하는 제품 계열의 컨택스트 기반 측정 지표의 도출 방법에 따른 주요 활동의 대표적인 산출물을 설명한다.

## 비전기준서

### 1. 개요

현재 후대형 디밍기 시장은 휴대폰, 스마트폰, FDD와 무선 FDD 등 다양한 해외 군이 등장하고 소멸을 보여주고 있으나, 아직까지 차세대 디밍기는 단일의 주도적 원천으로 학술적인 연구가 해제되는 통합설명이 있다. 그러나 이동통신 디밍기 시장의 고속 성장에 따른 다양한 신규 서비스의 특성과 기술은 디밍 등에 응용하여 이후에도 디밍기 시장은 성장하고 상당수 유무선 디밍기와 함께 디밍기 시장은 확장되고 있다. 차세대 디밍기는 휴대폰과 PDA 앱체를 중심으로 언제 어디서나 휴대폰의 디밍기와 함께 디밍기 시장은 확장되고 있다. 차세대 디밍기는 휴대폰과 PDA 앱체를 중심으로 언제 어디서나 휴대폰의 디밍기와 함께 디밍기 시장은 확장되고 있다. 차세대 디밍기는 휴대폰과 PDA 앱체를 중심으로 언제 어디서나 휴대폰의 디밍기와 함께 디밍기 시장은 확장되고 있다.

### 2. 국내외 디밍기 시장 개황

#### 2.1 해외(Non-Mobile Phone)

최근 디밍기 디바이스(Peripherial Device) 제품 시장은 휴대전화와 PDA 등을 중심으로 꾸준하게 시장이 확대되고 있으며 절차 그 기능과 영역이 확장되고 있다. 특히 2010년 현재 전세계의 70% 이상이 휴대전화를 보유하고 있으며, 상당수로 으로 고기기 FDD 디밍기를 보유 역시 광범위한 주제가 주제에 있다. 또한 최근 경쟁률이 부상하는 디밍기 시장은 PDA 디밍기를 도입함에 우편 업무 처리의 효율화를 목표로 디밍기 시장에 있다. 이러한 주제를 고려할 때, 향후 FDD 디밍기의 보급은 Wi-Fi와 같은 새로운 디밍기들이 출시되면서 그 기능과 역할을 확장하는 생활필수품으로서의 위치를 보다 강화할 것으로 판단된다.

#### 2.2 내부(현장 디밍기(PDA; Personal Diffling Assistant))

휴대폰과 디밍기의 결합으로, 손으로 디밍기 사용을 가능화하는 개인 정보 관리, 컴퓨터와의 결합, 교류 등이 가능화 휴대폰 개인 정보 디밍기 시장은 확장되고 있다. 초기에는 디밍기와 휴대폰을 결합한 풀터치 사용보다는 접촉 경로로 디밍기에서 휴대폰으로 디밍기와 휴대폰을 결합한 풀터치 사용이다. 최근에는 무선 통신망과 인터넷에 접속하기 가능해지면서 무선 PDA로 발전하면서 새로운 데이터 통신 기기로 그 활용성이 넓어지고 있다.

#### 2.3 FMP(Mobile Portable Multimedia Player)

FMP는 동영상과 MP3 파일을 재생할 수 있는 기기이다. TV에서 놀라워하나 인터넷에서 디蹲운도 한동영상을 저장해 언제나 쉽게 볼 수 있는 장치이며, 구조로는 기존의 노트북과 할 MP3 플레이어에 LCD 액정을 추가한 형태이다. FMP의 하드디스크는 30~40GB 정도로 영화화로 디자인된 약 40cm 폭 유적비단도자기 경우 약 1천 번의 저작할 수 있다.

### 2.4 GPS Navigator

#### 2.5 스마트 폰

### 3. 새롭게 출점 바뀐

- 기존으로는 디바이스의 디자인 브랜드 일부에 영향력을 행사하는 FDA 디밍기를 제공하고.
- FDA 디밍기 설계 및 디밍 기술을 확보함.
- 향후 디밍기의 브랜드 PDA 생산을 도모한다.

### 4. 새롭게 출점 모색

현재 시장에 출점하여 디밍기 시장에 진출할 관리 풀체인 관리를 통해 프로세스 개선을 도모하여 경쟁력을 확보

(그림 10) 비전기술사

전략적 경영 의사						
1. 목적	총괄은 전략적 경영에 대한 기초적 관리 영역의 수립과 통합을 광범위한 조직으로 확장 지표를 도출하고, 투자 계획을 수립하기 위한 것이다.					
2. 총괄 경영 주체	<b>총괄 책임자</b> 는 전략적 세종 계획에 대한 기초적 관리 영역이다. 비록 경영에서 수립하는 주제는 활동은 다양화 같다. - 대내외 관계 구축 및 협력 관계 확장 - 대내외 협업 및 협력 및 협력 관계를 확장하기 위한 것을 목표로 - 주제를 확장하고 협력으로 확장하는 것을 위한 전략 상황을 파악할 수 있는 활동 - 협력 관계 확장 및 협력 관계 확장 - 기술적 협력 및 협력 관계 확장 - 기술적 협력 확장 - 기술적 협력 확장 및 협력 관계 확장 및 협력 관계 확장 - 기술적 협력 확장 및 협력 관계 확장 및 협력 관계 확장					
3. 이해 관계자	<b>제품 계획 관리자</b> 는 이해 관계자는 제품 계획 관리자, 신규 개발 관리자, 품질 관리자 등에 있으며, 이들의 역할은 다음과 같다.					
	<b>제품 계획 관리자</b>			<b>제품 계획 관리자</b>		
제품 계획 관리자	<ul style="list-style-type: none"> <li>기상 및 제품 개발</li> <li>기획 제품 개발의 조치</li> <li>현재 고려된 만족과 새로운 고객이 제품을 최대화하는 것을 보장</li> </ul>			<ul style="list-style-type: none"> <li>특성 고려와 요구에 맞는 제품을 개발하여 만족도</li> <li>제품의 유익성을</li> </ul>		
제품 개발 관리자	<ul style="list-style-type: none"> <li>특성 고려와 요구에 맞는 제품을 개발하여 만족도</li> <li>제품 개발 프로세스를 관리하는 친환경 요구의 니즈 및 제공</li> </ul>			<ul style="list-style-type: none"> <li>제품 개발 및 기관 구조의 개발 및 유지 보수</li> <li>제품 개발 프로세스를 관리하는 친환경 요구의 니즈 및 제공</li> </ul>		
자산 개발 관리자	<ul style="list-style-type: none"> <li>기상 자산 및 기관 구조의 개발 및 유지 보수</li> <li>제품 개발 프로세스를 관리하는 친환경 요구의 니즈 및 제공</li> </ul>			<ul style="list-style-type: none"> <li>기상 자산 및 기관 구조의 개발 및 유지 보수</li> <li>제품 개발 프로세스를 관리하는 친환경 요구의 니즈 및 제공</li> </ul>		
품질 관리자	<ul style="list-style-type: none"> <li>전체 제품 품질 보증</li> <li>전체 제품 개발의 프로세스 관리</li> </ul>			<ul style="list-style-type: none"> <li>전체 제품 품질 보증</li> <li>전체 제품 개발의 프로세스 관리</li> </ul>		
4. 총괄 운영						
	<b>미래 관계자</b>	<b>제품 계획 관리자</b>	<b>자산 개발 관리자</b>	<b>제품 계획 관리자</b>	<b>제품 계획 관리자</b>	<b>품질 관리자</b>
총괄 대상						
현상 관리	P					P
미래의 수급 확장 및 협력		A	A	A	A	A
프로세스 정의	A					A
기술적 협력 수립		A				A
기술적 외부 관리	P	P			P	

(그림 11) 컨테스트저이션

(그림 10)은 첫 번째 작업인 “측정 비전 정의” 작업의 결과인 “비전기술서”를 나타낸다. (그림 11)은 제품 계열의 측정 범위 및 대상을 한정하는 “측정 컨텍스트 정의” 작업의 산출물인 “컨텍스트정의서”를 보여준다. 전체 제품 계열에 대한 기술적 관리 영역의 일부 주요 활동이 측정 대상으로, 이들 활동에 대한 간단한 설명을 기술하고 있다. 또한 이들 측정 범위에 관련된 이해관계자로는 제품계열관리자, 자산 개발관리자, 제품개발관리자 및 품질관리자가 식별되었으며, 측정 범위에 대한 이를 이해관계자의 관심 사항을 함께 나타내고 있다.

(그림 12)는 “이해관계자 및 측정 목표 정의” 활동의 결과인 목표기술문을 나타낸다. 이 목표에는 측정 지표의 목표 및 정의와 함께 이를 도출하기 위한 구체적인 질문이 포함된다.

(그림 13)은 제품 계열에 대한 형상 관리 활동의 측정을 위해 도출된 “변경 요청 처리 시간” 측정 지표에 대한 지표

목표기술문	
<b>1. 목표</b>	제품 계열의 핵심 자산에 대한 형상 변경 요청에 대해 핵심자산 및 제품에 대해 형상 변경을 처리하여 완료하는 시간을 축소함으로써 빠른 변경이 가능하도록 함
<b>2. 정의</b>	제품 계열의 핵심 자산에 대한 형상 변경 요청에 대해 핵심자산 및 제품에 대해 형상 변경을 처리하여 완료하는 시간, 변경요청 처리 시간은 제품 계열의 핵심 자산에 대한 변경 요청이 발생한 경우 파악되는 제품에 대해서도 필요한 변경을 해주어야 한다. 제품이 많고 그 처리하는 방법이 복잡할수록 변경 요청 처리 시간은 길어질 수 있다.
<b>3. 질문</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>제품 계열에 대한 단위 기간 출 품군 변경요청 건수는 얼마인가?</li> <li>변경요청이 핵심 자산을 변경하는데 걸 경우 이를 처리하기 위한 평균 시간은 얼마인가?</li> <li>해당 변경 요청이 영향을 미치는 각각의 제품에 대해 변경을 처리할 때의 시간은 얼마인가?</li> </ul>

(그림 12) 목표기술문

변경요청 처리 시간	
<b>1. 목적</b>	제품 계열의 핵심 자산에 대한 형상 변경 요청에 대해 핵심자산 및 제품에 대해 형상 변경을 처리하여 완료하는 시간을 축소함으로써 빠른 변경이 가능하도록 함
• 유형: 단도 지표	• 관점: 제품계열관리자, 자산개발관리자, 제품개발관리자
<b>2. 정의</b>	제품 계열의 핵심 자산에 대한 형상 변경 요청에 대해 핵심자산 및 제품에 대해 형상 변경을 처리하여 완료하는 시간, 변경요청 처리 시간은 제품 계열의 핵심 자산에 대한 변경 요청이 발생한 경우 파악되는 제품에 대해서도 필요한 변경을 해주어야 한다. 제품이 많고 그 처리하는 방법이 복잡할수록 변경 요청 처리 시간은 길어질 수 있다.
<b>3. 질문</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>제품 계열에 대한 단위기간을 평균 변경요청 건수는 얼마인가?</li> <li>변경요청이 핵심 자산을 변경하는데 걸 경우 이를 처리하기 위한 평균 시간은 얼마인가?</li> <li>해당 변경 요청이 영향을 미치는 각각의 제품에 대해 변경을 처리할 때의 시간은 얼마인가?</li> </ul>
<b>4. 시각적 표시</b>	
<b>5. 알고리즘</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>변경요청처리시간 = 핵심자산변경시간 - 제품변경기간</li> <li>핵심자산변경시간 = 변경요청이 접수 된 후 핵심 자산에 대해 변경 요청을 처리한 시간</li> <li>제품 변경 기간 = 각 제품에 대해 변경이 일어날 때 최종적으로 변경이 완료된 시점 - 핵심 자산이 변경된 시점</li> <li>평균변경요청처리시간 = 단위 기간당 출 변경요청 처리시간 / 단위 기간당 출 변경요청 건수</li> </ul>
<b>6. 조작</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>조작은 하나 이상의 핵심 자산과 핵심 자산으로부터 계획된 제품을 갖고 있어야 한다.</li> <li>조작은 핵심 자산 및 제품에 대한 형상 항목을 정의하고 형상 항목에 대한 변경 관리를 하고 있어야 한다.</li> <li>조작은 핵심 자산과 제품은 일단 계획이 완료되어 있으며, 유지 보수 단계에 있어야 한다.</li> </ul>
<b>7. 혜택</b>	
<b>1) 협약 절차</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>기본적으로 보아 평균 변경 요청 처리 시간이 함께 내에서 존재하는가?</li> <li>단기적으로 최대 변경요청 처리 기간과 최소 변경 요청 처리 기간은 얼마인가?</li> </ul>
<b>2) 협약</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>형상항목의 변경 요청의 유형 별 처리 시간을 포함할 수 있다.</li> <li>변경 요청에 대한 사이트를 탐색과 공수를 포함하여 계산할 수 있다.</li> <li>형상판권에 필요한 공수와 연관하여 분석할 수 있다.</li> </ul>
<b>8. 보고</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>유형 : 단도 지표</li> <li>보고 범위: 품질자산과 핵심자산을 기반으로 구축된 모든 제품</li> <li>보고 범위: 핵심 자산 관리 책임자 및 각 제품 관리 책임자</li> <li>제품 요구 사항: 있음</li> <li>책임: 형상판권 책임자</li> </ul>

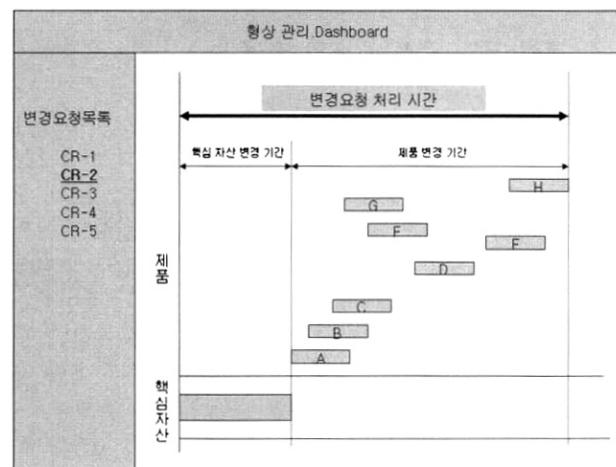
(그림 13) 지표정의서 - 변경요청처리시간

정의서이다. 지표에 대한 사각적인 표시와 함께, 여기에 사용되는 입력 값 및 데이터 요소를 정의하기 위해 필요한 알고리즘이 포함된다.

#### 4.3 측정 지표의 활용 방안

일단 측정 지표가 정의되고 나면 측정 지표는 다양한 방법으로 활용할 수 있다. 측정 지표를 통해 조직에서 요구하는 목적을 달성하였는지 여부를 판단할 수 있으며, 현재 진행 상태를 파악하는데 활용할 수도 있다. 또는 다양한 상황에서 분석을 통해 기준선(baseline)을 확립하고, 향후 성과를 예측하거나 조정하는데 활용할 수도 있다.

다음 (그림 14)는 형상 관리 활동의 측정을 위해 도출된 “변경 요청 처리 시간”이라는 측정 지표의 활용 방안을 설명하는 그림으로, 측정 지표를 분석하고 관찰하기 위해 형상 관리 대쉬보드(dashboard)를 설계한 것이다



(그림 14) 형상관리 대쉬보드

## 5. 결 론

제품 계열 기반 소프트웨어 개발 방법은 개발 조직이 보유하고 있는 품질이 보장된 핵심 자산의 재사용을 통해 제품의 개발 생산성을 획기적으로 향상시켜 시장 적시성을 맞출 수 있는 실용적이고 중요한 소프트웨어 개발 방법으로 빠르게 자리를 잡아가고 있다. 하지만 제품 계열의 특성 정의, 평가, 예측 및 개선을 위한 측정은 단일 프로젝트에서의 측정과는 달리, 개별 제품의 개발 및 유지를 위한 제품 개발 프로젝트의 수행도 특성뿐만 아니라 제품을 생산하기 위한 핵심 자산의 사용 및 핵심 자산의 개발과 전체적인 제품 계열의 수행도 까지도 고려해야 하기 때문에 무척 힘든 일이다. 또한 제품 계열을 적용하는 방법도 매우 다양하기 때문에 더욱 어려운 일이다.

따라서 제품 계열의 수행도를 측정하기 위해서는 일관성 있고 반복적이며, 효과적인 접근 방법이 제시될 필요가 있

다. 본 논문은 제품 계열의 수행도 특성과 적용 방법의 다양성을 고려한 제품 계열을 위한 컨텍스트 기반 측정 지표의 도출 방법을 제시한다. 이 방법은 제품 계열의 측정 지표를 도출하기 위한 세부적인 절차와 작업의 결과로 생성되는 산출물의 양식과 작성 지침을 함께 제안한다.

본 연구를 통한 향후 연구 방향은 다음 두 가지로 요약될 수 있다. 먼저 본 연구에서 제안하는 제품 계열의 컨텍스트 기반 측정 지표의 도출 방법을 개선하는 것이다. 제품 계열에 관련된 측정 복표 및 범위, 관련된 이해관계자를 보다 명확히 정의하고, 세부적인 절차와 지침을 개선할 수 있을 것이다. 다음은 제품 계열을 위한 측정 데이터의 수집 및 측정을 통한 경험베이스의 구축 및 활용 방안에 관한 연구를 들 수 있다. 지속적인 경험 및 데이터 활용을 통해, 보다 정확한 측정을 정의할 수 있을 것이다.

## 참 고 문 헌

- [1] P. Clements and L. Northrop, Software Product Lines : Practices and Patterns, Addison Wesley, 2001.
- [2] K. Pohl, G. Böckle, F. van der Linden, Software Product Line Engineering : Foundations, Principles, and Techniques, Springer, 2005.
- [3] J-C. Trigaux and P. Heymans, Software product Lines: State of art, 2003.
- [4] K. Kang, S. Cohen, J. Hess, W. Novak, and S. Peterson, Feature-Oriented Domain Analysis(FODA) Feasibility Study. Technical Report CMU/SEI-90-TR 21, Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, November, 1990.
- [5] J. Bayer, O. Flegc, P. Knauber, R. Laqua, D. Muthig, K. Schmid, T. Widen, and J.-M. Debaud, PuLSE: A methodology to Develop Software product Lines. Proceedings of the Fifth ACM SIGSOFT Symposium on Software Reusability (SSR'99), pp.122-131, Los Angeles, CA, USA, May, 1999.
- [6] Colin Atkinson et. al., Component - based Product Line Engineering with UML. Component Software Series, Addison-Wesley, 2001.
- [7] S. Kettemann, D. Muthig, and M. Anastasopoulos, Product Line Implementation Technologies: Component technology View, technical Report, No.015.03/E, IESE, March, 2003.
- [8] D. Weiss, Software Synthesis: The FAST Process. In Proceedings of the International Conference on Computing in High Energy Physics(CHEP), September 1995.
- [9] Kyo C. Kang, Jaejoon Lee, and Patrick Donohoe, Feature Oriented Product Line Engineering, IEEE Software, 19(4):58-65, July/August, 2002.
- [10] Software Engineering Institute. CMMI-SE/SW/IPPD/SS, v1.1 Capability Maturity Model Integration for Systems Engineering, Software Engineering, Integrated Product and Process Development, and Supplier Sourcing, Continuous Representation, Version 1.1 (CMU/SEI-2002-TR-011), Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, Pittsburgh, PA, 2002.
- [11] Software Engineering Institute. CMMI-SE/SW/IPPD/SS, v1.1 Capability Maturity Model Integration for Systems Engineering, Software Engineering, Integrated Product and Process Development, and Supplier Sourcing, Staged Representation, Version 1.1 (CMU/SEI-2002-TR-012), Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, Pittsburgh, PA, 2002.
- [12] International Organization for Standardization. Information technology - Process assessment - Part 1: Concepts and vocabulary. Reference number: ISO/IEC 15504-1: 2004(E). Geneva, Switzerland: International Organization for Standardization, 2004.
- [13] International Organization for Standardization. Software engineering Software measurement process. Reference number: ISO/IEC 15939: 2002(E). Geneva, Switzerland: International Organization for Standardization, 2002.
- [14] V.R. Basili and H.D. Rombach, The TAME Project: Towards Improvement-Oriented Software Environment, IEEE Transactions of Software Engineering, Vol.14, No.6, pp.758-773, June, 1988.
- [15] V.R. Basili, Using Measurement for Quality Control and Process Improvement, Second Annual SEPG Workshop, Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, Pittsburgh, PA, June, pp.21-22, 1989.
- [16] R.E. Park, W.B. Goethert, W.A. Florac, A Goal-Driven Software Measurement - A Guidebook (CMU/SEI-96-HB-002, ADA313946), Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, Pittsburgh, PA 1996.
- [17] D. Zubrow and G. Campbell, Basic Metrics for Software Product Lines (CMU/SEI 00-TN-012), Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, Pittsburgh, PA, 2000.
- [18] D. Zubrow et al., Measures for Software Product Lines (CMU/SEI-2003-TN-031), Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, Pittsburgh, PA, 2003.
- [19] D. Zubrow et al., Developing a Measurement Program for Software Product Lines, Tutorial Notes of the Third Software Product Line Conference (SPLC 2003), Boston, MA, USA, August 30-September 2, 2004.
- [20] 박창순 외. 임베디드 시스템 개발 프레임워크 구축, 정보통신부, 2006.

### 황 선 명



e-mail : sunhwang@dju.ac.kr  
1982년 중앙대학교 전자계산학과(이학사)  
1984년 중앙대학교 소프트웨어공학전공  
(이학석사)  
1987년 중앙대학교 소프트웨어공학전공  
(이학박사)  
1997년 ~ 현재 ISO/IEC JTC7/WG10 한국운영위원  
1998년 ~ 현재 한국정보통신기술협회TTA 특별위원  
1989년 ~ 현재 대전대학교 컴퓨터공학과 교수  
2000년 ~ 현재 한국S/W프로세스심사인협회(KASPA) 이사  
2000년 ~ 현재 한국정보처리학회 논문지 편집위원  
관심분야: 소프트웨어 프로세스 모델, 품질 메트릭스,  
소프트웨어공학 표준화, 컴포넌트 품질측정, 테스팅  
방법론 등

### 김 진 삼



e-mail : jinsam@etri.re.kr  
1984년 중앙대학교 전자계산학과(이학사)  
1986년 중앙대학교 시스템소프트웨어전공  
(이학석사)  
2006년 대전대학교 소프트웨어공학전공  
(공학박사)  
1987년 ~ 1994년 한국과학기술원 시스템공학센터 연구원  
1994년 ~ 1996년 한국과학기술원 시스템공학연구소 선임연구원  
1996년 ~ 2001년 한국전자통신연구원 컴퓨터소프트웨어연구소  
선임연구원  
2001년 ~ 현재 한국전자통신연구원 임베디드소프트웨어연구단  
책임연구원  
관심분야: 소프트웨어 개발방법론, 소프트웨어 공학 표준